Приложение № 9 к учебному плану дополнительного образования, утвержденному приказом директора МАОУ СОШ №72 от 20.08.2025 №59

# Программа дополнительного образования «Уроки программирования» «Профессия: технический специалист» (5–7 классы)

Автор-составитель: Котельников Вячеслав Николаевич, педагог дополнительного образования

#### 1. Пояснительная записка

Программа предназначена для организации внеурочной деятельности учащихся 5–7 классов и направлена на развитие инженерно-технического мышления, формирование интереса к техническим специальностям и освоение базовых цифровых компетенций.

#### Нормативно-правовая основа:

- Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- ФГОС основного общего образования (приказ Минобрнауки России от 17.12.2010 № 1897);
- Санитарные правила СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодёжи»;
- Локальные акты образовательной организации (учебный план, положение о внеурочной деятельности).

**Объём и сроки реализации:** 2 часа в неделю (68 часов в год). Программа рассчитана на 1 учебный год.

Форма организации: кружок/факультатив.

Режим занятий: 2 академических часа (по 45 мин) с перерывом 10 мин.

## 2. Содержание курса

**Цель:** формирование у обучающихся базовых компетенций в области технических наук и цифровых технологий, профориентация в сфере инженерно-технических специальностей.

#### Задачи:

- познакомить с современными техническими профессиями и трендами технологического развития;
- развить логическое и алгоритмическое мышление;
- сформировать навыки работы с цифровым инструментом и программным обеспечением;
- обучить основам конструирования и моделирования;
- стимулировать проектную деятельность и командную работу;
- воспитать ответственность, аккуратность и культуру труда.

#### Планируемые результаты:

#### Предметные:

- знают основные технические профессии и сферы их применения;
- владеют базовыми навыками программирования (на примере визуальных сред);
- умеют собирать простые конструкторы и модели;
- понимают принципы работы цифровых устройств и сетей;
- могут создавать простые мультимедийные проекты.

#### Личностные:

- проявляют интерес к техническим наукам и инновациям;
- осознают ценность труда и профессионального самоопределения;
- демонстрируют готовность к сотрудничеству и взаимопомощи;
- развивают целеустремлённость и настойчивость в решении задач.

#### Метапредметные:

- умеют планировать деятельность и оценивать результаты;
- применяют логические операции (анализ, синтез, сравнение);
- работают с информацией (поиск, отбор, представление);
- эффективно взаимодействуют в группе;
- используют ИКТ как инструмент познания и творчества.

# 3. Учебный план

Ng	<b>.</b> Тема		Количество часов	Форма аттестации
1	Вводный модуль: технических профессий	мир	4	Опрос, анкета интересов
2	Основы алгоритмики программирования	И	12	Практическая работа, мини-проект
3	Конструирование робототехника	И	14	Защита модели, демонстрация работы
4	Цифровая грамотность безопасность	И	8	Тест, кейс-задача
5	3D-моделирование прототипирование	И	10	Презентация модели, отзыв
6	Мультимедиа и дизайн		10	Проект (презентация/видео)
7	Итоговый пр «Техническая инновация»	оект >	10	Публичная защита проекта
	Итого		68	

## 4. Содержание учебного плана

## 1. Вводный модуль: мир технических профессий (4 ч)

- Теоретическая часть: обзор современных технических специальностей (инженер, программист, робототехник, дизайнер и др.); тренды рынка труда; роль техники в жизни общества.
- Практическая часть: профориентационная игра «Профессия будущего»; составление карты интересов.

2.

## Основы алгоритмики и программирования (12 ч)

- Теоретическая часть: понятие алгоритма; команды и исполнители; визуальные среды программирования (Scratch, Kodu).
- Практическая часть: создание анимаций и игр в Scratch; отладка кода; работа с условиями и циклами.

**3.** 

## Конструирование и робототехника (14 ч)

- Теоретическая часть: принципы механики и передачи движения; датчики и исполнительные механизмы; основы электроники.
- Практическая часть: сборка моделей из конструктора (LEGO Education, аналогичный); программирование роботов; соревнования моделей.

# 4. Цифровая грамотность и безопасность (8 ч)

- Теоретическая часть: устройство компьютера и сети; правила цифровой гигиены; защита персональных данных.
- Практическая часть: решение кейсов по кибербезопасности; создание надёжных паролей; анализ фишинговых писем.

## 5. 3D-моделирование и прототипирование (10 ч)

- Теоретическая часть: принципы 3D-графики; форматы файлов; технологии 3D-печати.
- Практическая часть: работа в Tinkercad/Blender; создание простых моделей; экспорт для печати.

# 6. Мультимедиа и дизайн (10 ч)

- Теоретическая часть: основы композиции и цвета; форматы изображений и видео; инструменты графического редактора.
- Практическая часть: создание инфографики; монтаж короткого видео; разработка логотипа.

## 7. Итоговый проект «Техническая инновация» (10 ч)

- Теоретическая часть: этапы проектной деятельности; постановка задачи; планирование ресурсов.
- Практическая часть: разработка и реализация проекта (робот, игра, модель, мультимедийный продукт); подготовка презентации; публичная защита.

## 5. Планируемые результаты (итоговые)

По окончании программы учащийся:

- ориентируется в спектре технических профессий и понимает их значимость;
- умеет составлять алгоритмы и программировать в визуальных средах;
- способен собрать и запрограммировать простую роботизированную модель;
- владеет базовыми навыками 3D-моделирования и мультимедийного дизайна;
- соблюдает правила цифровой безопасности;
- может представить и защитить технический проект перед аудиторией.

#### Формы оценивания:

- текущие практические работы и мини-проекты;
- защита итогового проекта;
- портфолио достижений;
- рефлексивные анкеты и самооценка.

# ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

# СВЕДЕНИЯ О СЕРТИФИКАТЕ ЭП

Сертификат 256233904371995990837526139856067300059550830084

Владелец Тетерин Альберт Евгеньевич Действителен С 05.11.2025 по 05.11.2026